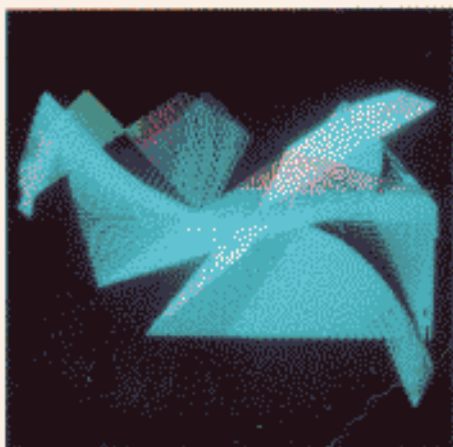
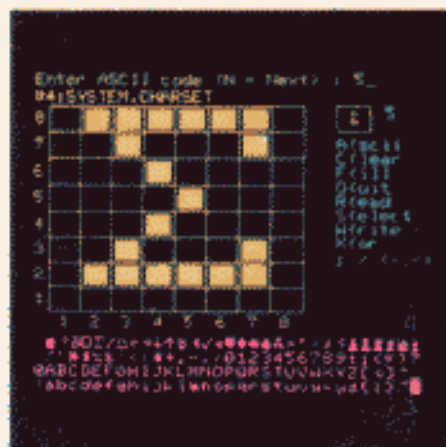
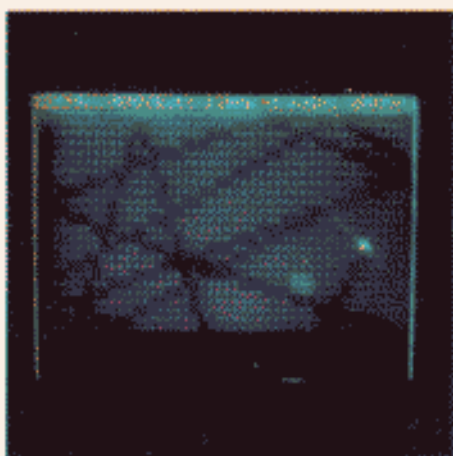
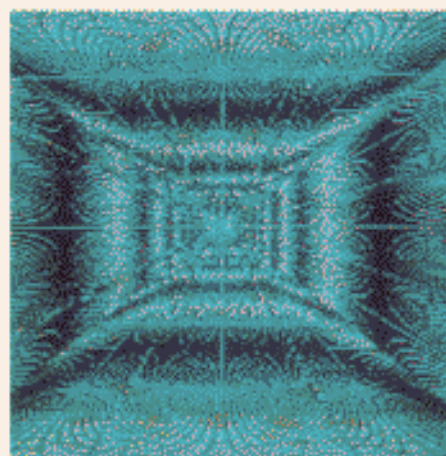


Apple Pascal Grafik

Tom Swan



pandabooks

Inhalt

Kapitel 1 Spiele und Grafik 11

Moiré Grafik
MOIRÉ1
MOIRÉ2
MOIRÉ3
MOIRÉ4
LASERGRAPH
CRYPTO
MOONPORT 44
SHOOT 66
BOUNCE
STARS
LIGHT BIKES

Kapitel 2 Grafikeditoren 129

CHARACTER DESIGNER
GREDIT
TOUCHUP
PRINTFOTO

Kapitel 3 PASCAL-Bibliothek 201

Prozeduren und Funktionen

Kapitel 4 Die Unit XTRASTUFF 259

Einbinden von XTRASTUFF in die Systembibliothek

**22 PASCAL-Programme, mit denen Sie die Grafik-Möglichkeiten Ihres APPLE voll ausschöpfen:
DESIGNER läßt Sie eigene Zeichensätze entwerfen;
GREDIT unterstützt Sie beim Entwerfen und Abspeichern kompletter Bildschirmgrafiken;
PRINTFOTO bringt Ihre Entwürfe aufs Papier;
Darüberhinaus bietet das Buch eine Fülle fertiger Prozeduren, die Sie zeitsparend in Ihre eigenen Programme einbauen können.**